

Herbst
2026

Krimi-Touren
Für Kinder von 8 bis 11 Jahren

STUTTGART



Freitag, 9.10.2026, 18 bis 20 Uhr

Der seltsame Tote

Im Trainingslager am Eugensplatz werdet ihr zu Detektiven ausgebildet. Plötzlich geht ein Anruf ein: ein Toter in der Diemershaldenstraße! Spontan müsst ihr den Fall übernehmen. Eine spannende Verfolgungsjagd beginnt.

Freitag, 16.10.2026, 18 bis 20 Uhr

Tatort Karlshöhe

Die Karlshöhe im Stuttgarter Westen ist Tatort eines mysteriösen Verbrechens. Stuttgarts Trinkwasser ist in Gefahr und die Polizei benötigt kompetente Hilfe bei der Suche nach einem gefährlichen Erpresser.

Freitag, 30.10.2026, 17 bis 19 Uhr

Das magische Amulett

Bei der Suche nach dem magischen Amulett müsst ihr tief in die magische Unterwelt Hells eintauchen und euch mit Elfen und anderen Gestalten auseinandersetzen, um die entführte Frau des Pfarrers wiederzufinden.

Freitag, 6.11.2026, 17 bis 19 Uhr

Der Schatz im Müll

Verschundener Müll gibt der Polizei Rätsel auf. Hat die Müll-Mafia ihre Finger im Spiel? Vielleicht lässt sich der Fall mit euch zusammen lösen.

Freitag, 13.11.2026, 17 bis 19 Uhr

Die verbotene Fracht

Immer häufiger werden in Bad Cannstatt Kinder erpresst und abgezockt. Die Polizei will den Tätern mit eurer Hilfe das Handwerk legen. Alles läuft nach Plan, bis euch plötzlich ein rätselhafter Brief auf die Fährte eines noch viel größeren Verbrechens führt ...

Freitag, 20.11.2026, 17 bis 19 Uhr

Fahndung nach dem Superverbecher

Im Stuttgarter Norden gibt es eine Serie von mysteriösen Überfällen. Die Polizei vermutet ein wahres Superhirn dahinter und bekommt es nicht zu fassen. Eure Unterstützung ist gefordert.

Kosten:

5 Euro pro Tour

2,50 Euro mit Bonuscard + Kultur

Anmeldung:

Landeshauptstadt Stuttgart

Jugendamt

Dienststelle Kinderförderung

und Jugendschutz

Telefon 0711 216-57711

E-Mail: ferienprogramm@stuttgart.de

kinderkrimiwochen.de

Herausgeberin:

Landeshauptstadt Stuttgart, Jugendamt,

in Verbindung mit der Abteilung Kommunikation

Illustrationen: © Ralf Klenner

Juli 2026